УДК 004

АЛГОРИТМ ТРЕНАЖЕРУ З ТЕМИ «ОПЕРАТОРИ КЕРУВАННЯ» З ДИСЦИПЛІНИ «ПРОГРАМУВАННЯ»

***О. В. Щербак**, студент КН м-61*
Полтавський університет економіки і торгівлі
viruscool92@gmail.com

В доповіді розглядається алгоритм роботи тренажеру «Оператори керування»

Scherbak A. V. Creating a trainer for a remote course with the theme "Operators of management". In speech resolving algorithm of the trainer of theme "Operators of management" was considered.

Ключові слова: ОПЕРАТОРИ КЕРУВАННЯ.
Keywords: OPERATORS OF MANAGEMENT.

Актуальність розробки тренажеру полягає у стрімкому розвитку інформаційних, постає необхідність у постійному оновленні існуючих тренажерів, та створенні нових більш актуальних.
Мова Java займає значну долю на світовому ринку, але, для вивчення будь якої мови програмування необхідно знати основи даної мови, через це постає необхідність у розробці тренажеру з важливої теми у мові програмування, а саме «Оператори керування». Для розробки тренажера в цілому, перш за все необхідно розробити працюючий алгоритм тренажеру, який буде описано далі.

Крок 1. При обранні відповідної опції в меню керування відбувається початок тестування, перехід на крок 2.
Крок 2. Обирається випадкове питання із усього переліку питань, перехід на крок 3.
Крок 3. Випадкове питання виводиться на дисплей користувача, із можливістю відповісти на запитання. Після відповіді відбувається перехід на крок 4.
Крок 4. У разі вірної відповіді відбувається перехід на крок 5, у разі помилки дисплей користувача стає червоного кольору,

користувачу надається можливість використати довідку, відбувається перехід на крок 3, у разі повторної відповіді після помилкової відбувається перехід на крок 5.
Крок 5. Обирається наступне випадкове питання, виключаючи питання що вже були, перехід на крок 6.
Крок 6. Обране питання виводиться на дисплей, надаючи нові можливості керування, а саме:
Користувачу надається можливість повернутися до попереднього запитання, та ознайомитися із результатами своєї відповіді(Крок 7).
Користувач може продовжити тренування(Крок 8).
Крок 7. У разі повернення до попереднього питання, користувачу надається можливість ознайомитися із результатом своєї попередньої відповіді, у разі вірної відповіді дисплей набуває зеленого кольору, у разі виправленої жовтого. Користувач не може змінити свою відповідь, користувачу надається можливість перейти до наступного питання (Крок 6), або перейти до попереднього питання(Крок 7).
Крок 8.Відбувається перевірка на кількість запитань, якщо користувач відповів на поставлену кількість запитань, відбувається перехід на крок 9. Якщо користувач ще не відповів на всі запитання відбувається перехід на крок 5.
Крок 9. Після надання відповіді на останнє питання, користувачеві виводиться діалогове вікно із кількість наданих вірних відповідей, та рекомендаціями щодо подальшого навчання. Перехід на крок 10.
Крок 10. Завершення роботи тренажеру.

Література

1.Wikipedia – Java [Електронний ресурс] Режим доступу - https://uk.wikipedia.org/wiki/Java
2.Що таке JAVA. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: http://a-yak.com/shho-take-java/